



VALTIONEUVOSTO
STATSRÅDET

Parlamentaarisen neuvottelukunnan kokeilutoimintaa koskevat suositukset

Kunta- ja uudistusministeri
Anu Vehviläinen | 13.11.2018





Kokeilutoiminnan suositukset



1

**TULOSTEN
PAREMPI
HYÖDYNTÄMINEN**

2

**ERITASOISIA
KOKEILUJA**

3

RAHOITUS

4

**KOKEILUNPAIKKA.FI
– ALUSTA
OPPIMISELLE**

5

**KOKEILULAIN-
LAATIJAN OPAS
KÄYTTÖÖN**

6

**KOKEILUT
UUDISTAVAN
POLITIIKAN
VÄLINEENÄ**

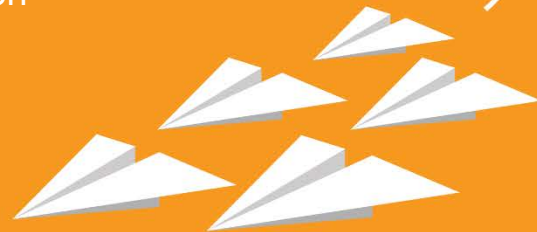
1. Tulosten parempi hyödyntäminen

Tiiviimpi kytkös
laajempaan
kehittämistyöhön
ja pitkäjänteisiin
innovaatio-
prosesseihin



Tehokkaampi
hyödyntäminen
päätöksenteon
tietopohjana

**Systemaattinen
toimintamalli** tulosten
hyödyntämiseksi ja
pidemmän aikavälin
vaikuttavuuden
tarkasteluun





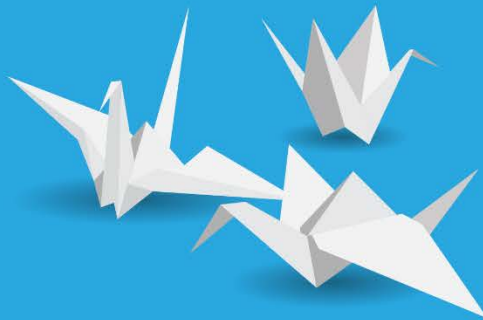
2. Eritasoisia kokeiluja

Kokeiluja toteutettava jatkossakin eri tasoilla

STRATEGISET JA
TUTKIMUKSELLISET
KOKEILUT



TEMAATTISET
KOKEILUKESKITTYMÄT



PIENET
RUOHONJUURITASON
KOKEILUT



3. Rahoitus



- Valtioneuvoston selvitys- ja tutkimustoiminnan määrärahasta
- organisaatioiden tutkimus- ja kehittämistoiminnan määrärahoista
- sekä mahdollisista tulevista kärkihankkeista



ehdotetaan varattavaksi tietty osuus kokeiluihin

Nykyisissä t&k&i-toiminnan rahoitusmuodoissa tulee huomioida vahvemmin kokeilemisen mahdollistavia elementtejä

Valtioneuvoston piirissä kokeiluosaamisen ja verkostojen vahvistamista tulee jatkaa



4. Kokeilunpaikka.fi – alusta oppimiselle

**Alustaa tulee hyödyntää
nykyistä enemmän**

- Pienkokeilujen tulosten jakamisessa
- Potentiaalisten innovaatioiden löytämisessä
- Niiden jatko-kehittämisessä



5. Kokeilulainlaatijan opas käyttöön

Kokeilulakien valmistelun tueksi laadittua opasta tulee hyödyntää tilanteissa, joissa kokeilujen toteuttaminen edellyttää säädösmuutoksia





6. Kokeilut uudistavan politiikan välineenä

Kokeilut liitetään systemaattiseksi osaksi päätöksentekoprosessia, jolloin uudistusten vaikutuksia ja toimivuutta pystytään testaamaan ennen niiden toimeenpanoa

Kokeilut kytetään laajempiin yhteiskunnallisiin muutoksiin ja kehittämisprosesseihin

